RAPORT NOTE

**Bucur Stefan** - 10. Am facut input-ul si partea de sockets pentru a lega codul de C cu cel de Python, pentru a fi facilita transmiterea variabilelor necesare. Am lucrat si impreuna cu Costin pentru a face debug la fantome.

**Grasu Costin-Alexandru** 10. S-a ocupat de partea de logica din spatele fantomelor si pacmanului si a stat multe ore sa faca debug. De asemenea s-a ocupat de tranzitia jocului ca o varianta alternativa in python folosing pygame si a ajutat la implementarea intrebarilor tematice impreuna cu Miruna si Silvia.

**Pintea Evelina-Maria** 10. S-a ocupat impreuna cu Daria de partea de graf pe care functioneaza jocul, si au lucrat la posibilitatea creeri de noi nivele (care sa fie usor de implementat). Au redactat integral raportul final.

**Cioroiu Silvia-Elena** 10. Impreuna cu Miruna au facut partea de Python care se ocupa cu grafica, precum si crearea imaginilor (modelelor) folosite in joc.

**Tancu Miruna-Gabriela** 10. La comun cu Silvia.

**Măgureanu Daria-Maria** 10. La comun cu Evelina.